



eci2.0
Erken Çocuklukta
Müdahale
Avrupa Yeterlik Girişimi



Hayatboyu
Öğrenme
Programı

0-36 aylık gelişimi risk altındaki çocuklar için **GELİŞİMSEL DESTEK PROGRAMI (GEDEP)**

DEĞERLENDİRME FORMU

SOSYAL-DUYGUSAL GELİŞİM ALANI

SOSYAL-DUYGUSAL BECERİLER (SDG)

	Yapabiliyor	Kısmen yapabiliyor	Yapamıyor	Açıklama
0-3 AY				
SDG-1. Uyarılara sesle ya da bedeni ile tepki verir.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
SDG-2. Sıra alır.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
3-6 AY				
SDG-3. Tanıdığı seslere ve yüzlere gülümseyerek, sesler çıkararak yanıt verir.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
SDG-4. Basit oyunlara katılır.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
SDG-5. Sevdiği etkinliği sürdürmeyi talep eder.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
SDG-6. Farklı duygusal durumlara, farklı tepkiler verir.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
6-9 AY				
SDG-7. Yetişkinle göz kontağı kurar.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
SDG-8. Kendi başına 5-10 dakika oynar.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
SDG-9. Yetişkini taklit eder.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
SDG-10. Elindeki oyuncak ya da nesne istendiğinde verir.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
9-12 AY				
SDG-11. Hatırlatıldığında baş baş yapar ya da el sallar.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
SDG-12. Yetişkinle karşılıklı oyun oynar.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
SDG-13. Yetişkinin işaret ettiği bir nesne ya da olaya yetişkinle eş zamanlı olarak 30-60 sn dikkatini yöneltir.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
12-18 AY				
SDG-14. İsteddiği/tercih ettiği nesne ya da oyuncakları işaret ederek yetişkinin dikkatini çeker.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
SDG-15. İstemediği/hoşlanmadığı oyuncak, eşya ya da yiyecekleri uygun şekilde reddeder.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
SDG-16. "Hayır" denildiğinde sürdürdüğü davranışta ya da talebinde ısrar etmez.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
SDG-17. İsimlendirildiğinde aile üyelerini işaret eder.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

SOSYAL-DUYGUSAL GELİŞİM ALANI

13

SOSYAL-DUYGUSAL BECERİLER (SDG)

	Yapabiliyor	Kısmen yapabiliyor	Yapamıyor	Açıklama
SDG-18. "Benim" ve "senin" ifadelerini kullanır ya da bu kavramlara tepki verir.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
18-24 AY				
SDG-19. İstendiğinde küçük ev işlerine yardımcı olmak yoluyla sosyalleşir.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
SDG-20. Kardeşi ya da akranı gibi diğer çocuklarla 5-10 dakika paralel oyun oynar.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
SDG-21. Bir başka çocuk ya da akranı ile 2-3 dakika karşılıklı oyun oynar.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
SDG-22. Hatırlatıldığında nesne ya da yiyeceğini bir başka çocukla paylaşır.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
SDG-23. Yetişkin tarafından anlatılan/okunan kısa öyküyü dinler.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
24-30 AY				
SDG-24. Oyuncaklarını toplamaya yardım eder.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
SDG-25. "Ne", "niye" gibi sorular sorar.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
SDG-26. Tehlikeli durumların farkına varır.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
SDG-27. Oyuncakları ya da giysileri arasında seçim yapar.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
30-36 AY				
SDG-28. Üzgün, kızgın, mutlu, korkmuş, şaşkın gibi duygusal ifadelerin farkına varır.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
SDG-29. Yetişkinin "hayır" tepkisine karşı öfkesini kontrol eder.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
SDG-30. İsteklerini erteler veya isteklerinde değişiklik yapar.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
SDG-31. Ebeveyn tarafından konulan kural ve beklentilere uygun davranır.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	